

교육 과정 소개서.

초단기 완성 : 14일 만에 만드는 스타벅스 웹 사이트 with
HTML&CSS



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dev_online_ccsb
담당	패스트캠퍼스 고객경험혁신팀
강의시간	26시간 2분
문의	고객지원 : 02-501-9396 강의 관련 문의: help.online@fastcampus.co.kr 수료증 및 행정 문의: help@fastcampus.co.kr

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대 에 나의 스케줄대로 수강
원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생



강의목표

- 개발이 처음이더라도, 실제 서비스와 유사한 완성도의 웹 사이트 제작 가능!
- 하루 2시간씩, 14일만 투자하면 개발 기초 학습 & 웹 사이트 결과물 완성
- HTML, CSS, Git & Github까지! 웹 개발을 시작할 때 꼭 필요한 내용만 콤팩트하게 학습
- 입문자의 눈높이에 딱 맞춘 박영웅 강사의 꼼꼼한 용어 & 개념 설명

강의요약

- 웹 개발에서 가장 기본이 되는 3가지 언어만으로, 실제 서비스 웹 사이트와 유사하게 웹 사이트를 만들 수 있도록 차근차근 알려드립니다.
- 강의 후반부의 퀴즈를 통해, 배운 내용을 잘 이해했는지 점검할 수 있습니다.
- 코딩이 익숙해질 때까지는 별도의 설치 없이 웹 상에서 간단한 예제로 연습한 후, 코드 에디터 VS CODE를 사용하여 실습을 진행합니다.
- 프로그램 설치도 처음부터 차근차근 알려드리니 걱정하지 마세요.
- 만든 웹 사이트를 다른 사람과 공유하고, 지속적으로 업데이트하고 싶다면 git 활용법과 배포하는 법은 필수!
- git을 통해 코드의 버전을 관리하고, 업데이트한 코드를 자동으로 웹 사이트에 반영하고, 웹 사이트를 다른 사람과 공유하는 개발 이후의 단계까지 완벽하게 수행해 봅니다.



강사

박영웅

과목

- 프론트엔드 개발

약력

- 현) 질링스 개발팀 프론트엔드 리더
- 전) 빈스토크 개발팀 과장
- 전) 투비컴원 디자인팀 팀장

[기타 활동]

- Web Front-end Developer 기술 블로그 'heropy.blog' 운영
- 비영리단체 '코딩 배우는 디자이너' 운영
- 창조경제혁신센터 UI/UX 디자인 멘토
- 패스트캠퍼스 '한 번에 끝내는 프론트엔드 개발' 강사 이외 다수 웹 개발 온라인, 오프라인 강의 진행



CURRICULUM

01.

HTML/CSS/JS로
만드는 스타벅스
웹사이트

파트별 수강시간 22:53:00

Ch 1. 개요
01. 첫 인사 및 강의 개요
02. HTML, CSS 그리고 JS
03. 웹앱의 동작원리
04. 웹 표준과 브라우저
05. 웹에서 사용하는 이미지
06. 특수 기호
07. 오픈소스 라이선스
Ch 2. VS Code
01. 설치 및 실행
02. 파일 생성과 삭제
03. 한글화
04. 정리된 코드 만들기(Beautify)
05. 태그 이름을 한 번에 변경(Auto Rename Tag)
06. 브라우저에 출력(Live Server)
07. 단축키 & 공백2로 만들기
Ch 3. 무작정 시작하기
01. Doctype(DTD)
02. HTML, HEAD, BODY
03. CSS, JS 연결하기
04. 정보를 의미하는 태그 살펴보기
05. 화면에 이미지 출력하기
06. 상대 경로와 절대 경로
07. 페이지를 나누고 연결(링크)하기
08. 모든 파일 공백 크기 설정
09. 개발자 도구 사용하기
Ch 4. 웹에서 시작하기
01. Codepen.io 소개
02. 브라우저 스타일 초기화
03. Emmet
Ch 5. HTML 개요
01. 기본 문법
02. 부모와 자식 관계의 이해
03. 빈 태그
04. 글자와 상자



CURRICULUM

01.

HTML/CSS/JS로
만드는 스타벅스
웹사이트

파트별 수강시간 22:53:00

Ch 6. HTML 핵심 정리
01. 핵심 요소 정리
02. 핵심 요소 출력 연습
03. 주석
04. 전역 속성
Ch 7. CSS 개요
01. 기본 문법, 주석
02. 선언 방식
03. 선택자_기본
04. 선택자_복합
05. 선택자_가상 클래스 (1)
06. 선택자_가상 클래스 (2)
07. 선택자_가장 요소
08. 선택자_속성
09. 스타일 상속
10. 선택자 우선순위
Ch 8. CSS 속성
01. 개요
02. 너비(width, height)
03. CSS 단위
04. 외부 여백(margin)
05. 내부 여백(padding)
06. 테두리 선(border)과 색상 표현
07. 모서리 둥글게(border-radius)
08. 크기 계산(box-sizing)
09. 넘침 제어(overflow)
10. 출력 특성(display)
11. 투명도
12. 글꼴
13. 문자
14. 배경
15. 배치 (1)
16. 배치 (2)
17. 배치 (3)
18. 플렉스(정렬) Container (1)
19. 플렉스(정렬) Container (2)
20. 플렉스(정렬) Items



CURRICULUM

01.

HTML/CSS/JS로
만드는 스타벅스
웹사이트

파트별 수강시간 22:53:00

21. 전환
22. 변환 (1)
23. 변환 (2)
24. Overwatch 캐릭터 선택 예제 (1)
25. Overwatch 캐릭터 선택 예제 (2)
Ch 9. JS 선행
01. 개요
02. 데이터 종류
03. 변수, 예약어
04. 함수
05. 조건문
06. DOM API (1)
07. DOM API (2)
08. 메소드 체이닝
09. 질의응답
Ch 10. 스타벅스 예제
01. 시작하기 - 프로젝트 시작, 스타일 초기화, 파비콘
02. 시작하기 - 오픈그래프와 트위터 카드
03. 시작하기 - Google Fonts
04. 시작하기 - Google Material Icons
05. 헤더와 드롭다운 메뉴 - 로고
06. 헤더와 드롭다운 메뉴 - 서브 메뉴
07. 헤더와 드롭다운 메뉴 - 검색
08. 헤더와 드롭다운 메뉴 - 메인 메뉴 (1)
09. 헤더와 드롭다운 메뉴 - 메인 메뉴 (2)
10. 헤더와 드롭다운 메뉴 - BEM
11. 헤더와 드롭다운 메뉴 - 전역 배지(GSAP) (1)
12. 헤더와 드롭다운 메뉴 - 전역 배지(GSAP) (2)
13. 순차적 애니메이션 - 전역 버튼 스타일 (1)
14. 순차적 애니메이션 - 전역 버튼 스타일 (2)



CURRICULUM

01.

HTML/CSS/JS로
만드는 스타벅스
웹사이트

파트별 수강시간 22:53:00

15. 순차적 애니메이션 - 순차적으로 요소 보이기
16. 요소 슬라이드 - 공지사항
17. Swiper.js 라이브러리 버전 확인하기
18. 요소 슬라이드 - 수직 슬라이드(Swiper)
19. 요소 슬라이드 - 요소 가운데 배치
20. 요소 슬라이드 - 프로모션 이미지 슬라이드 (1)
21. 요소 슬라이드 - 프로모션 이미지 슬라이드 (2)
22. 요소 슬라이드 - 슬라이드 영역 토글
23. 유튜브 영상 배경 - 리워즈
24. 유튜브 영상 배경 - Youtube iframe API (1)
25. 유튜브 영상 배경 - Youtube iframe API (2)
26. 유튜브 영상 배경 - 반복 애니메이션
27. 고정 이미지 배경
28. 3D 애니메이션
29. 스크롤 위치 계산 애니메이션 (1)
30. 스크롤 위치 계산 애니메이션 (2)
31. 다중 요소 슬라이드
32. 푸터
33. 페이지 상단으로 이동(ScrollTo)



CURRICULUM

02.

Git을 활용한
버전관리

파트별 수강시간 03:09:49

Ch 1. 버전관리
01. 개요(Git, GitHub)
02. 스타벅스 예제 GitHub 업로드(Push)
03. 버전 생성과 업로드의 이해
04. Netlify 지속적인 배포
05. 수정사항 버전 생성(Commit)
06. 로그인 브랜치(Branch)
07. 로그인 페이지 개발(1)
08. 로그인 페이지 개발(2)
09. 로그인 브랜치 병합(Pull Request)
10. 프로젝트 복제(Clone)
11. 연습-버전 되돌리기(Reset)
12. 연습-다른 환경에서 시작하기
13. 연습-충돌(Conflict), 로컬 병합(Merge)
Ch 2. Markdown
01. 개요
02. 제목, 문장, 줄바꿈
03. 강조, 목록
04. 링크, 이미지
05. 인용문, 코드 강조
06. 표
07. 원시 HTML, 수평선
08. 원격 저장소에 Push



주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.